



XBOX 360

**DIRT SHOWDOWN!**

**YOKO HAMA**

VIRE FÂ NO FACEBOOK:  
[WWW.FACEBOOK.COM / DIRTGAME](http://WWW.FACEBOOK.COM/DIRTGAME)

SIGA-NOS NO TWITTER:  
[WWW.TWITTER.COM / DIRTGAME](http://WWW.TWITTER.COM/DIRTGAME)

CONFIRA OS ÚLTIMOS VÍDEOS:  
[WWW.YOUTUBE.COM / DIRTGAME](http://WWW.YOUTUBE.COM/DIRTGAME)

PARA CONFERIR AS ÚLTIMAS NOTÍCIAS E LANÇAMENTOS, ACESSE  
**WWW.CODEMASTERS.COM**

REGISTRE-SE NO UP TO RACENET™ PARA PARTICIPAR DOS EVENTOS DA  
COMUNIDADE E INICIAR SUA CARREIRA DE PILOTO NA CODEMASTERS.  
**WWW.RACENET.CODEMASTERS.COM**

**TOKYO**

**BINK VIDEO**

**CODEMASTERS RACENET**

**L.A. ANGELES**

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, e os logos Xbox são marcas registradas do grupo Microsoft e são usados sob licença da Microsoft.

PSHOWX3BR05  
7892110135870



**CODEMASTERS**  
**RACING**

**ADVERTÊNCIA** Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360® para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

# MENU PRINCIPAL

## Advertências de Saúde Importantes sobre Videogames

### Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos videogames. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos videogames.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.



Torne-se uma lenda no SHOWDOWN. (Página 4)

Aperfeiçoe suas habilidades, complete Missões e encontre Pacotes Escondidos nos compostos do SHOWDOWN Joyride. (Página 5)

Jogue contra seus amigos nos modos On-line ou Splitscreen (tela Dividida). (Página 6)

Domine seus amigos no modo Desafio. Aqui você pode visualizar os desafios (Challenges) que recebeu e sua classificação em comparação a cada amigo. (Página 6)

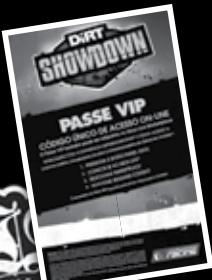
Gerencie o seu perfil, altere as configurações do jogo e navegue pelas estatísticas de SHOWDOWN.

# SEU PASSE VIP

O VIP Pass Code proporciona a experiência completa de DIRT SHOWDOWN. Você terá acesso a:

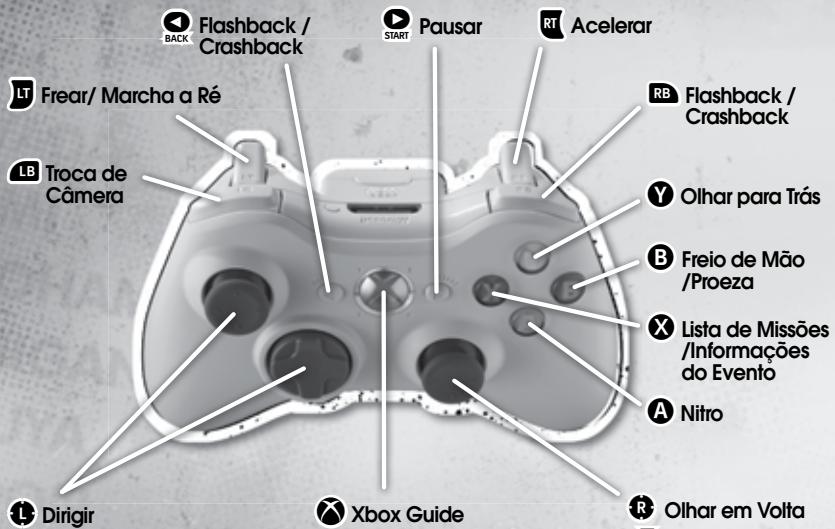
- Dois veículos VIP exclusivos.
- Jogo on-line por meio do Xbox LIVE.
- Compartilhamento de vídeos no YouTube™, o que permite a você dividir seus momentos mais legais com o mundo todo.

Você encontra seu código único no encarte dentro da caixa de seu jogo. Se você não tiver um código, poderá comprá-lo no Xbox LIVE Marketplace.



# CONTROLES

## CONTROLE DO XBOX 360



## XBOX 360 WIRELESS SPEED WHEEL



Nota: Se você está usando o Volante Sem Fio Xbox 360 oficial e deseja melhorar seu desempenho, selecione a configuração "Xbox 360 Wireless Speed Wheel" na lista "Presets" (Pré-definidos) na guia "Controls" (Controles).



[WWW.RACENET.CODEMASTERS.COM](http://WWW.RACENET.CODEMASTERS.COM)

RaceNet™ une SHOWDOWN ao universo. Registre-se por meio website Up to racenet™ para visualizar seu progresso na SHOWDOWN Tour e acesse eventos da comunidade, dicas do jogo e estatísticas.



# TURNÊ SHOWDOWN

A turnê é o coração do DIRT SHOWDOWN. Vença eventos, ganhe dinheiro e compre e atualize carros. Você consegue chegar ao topo e tornar-se uma lenda?

Fique de olho em [www.racenet.codemasters.com](http://www.racenet.codemasters.com) para os desafios semanais que acontecem na turnê SHOWDOWN!



Envie suas melhores performances com amigos com desafios do sistema. A cada vitória, você ganha dinheiro para gastar com veículos e atualizações.

## NITRO E SAÚDE



Use o Boost (Nitro) para passar pelos adversários ou acumule-os para ganhar um T-Bone turbo! Você recarrega o seu turbo causando danos e destruição.

Fique de olho na saúde geral do seu veículo. Quando ela estiver no vermelho, você está correndo risco de ser exterminado. Fique de olho nos oponentes com baixa saúde e acabe com eles primeiro!

A força do veículo também pode ser atualizada por meio da SHOWDOWN Tour.

## CRASHBACKS

Crashbacks são replays dinâmicos instantâneos de suas maiores colisões e batidas. O jogo vai alertá-lo sobre os momentos mais legais para pressionar o botão Crashback e reviver a ação. Carregue seus melhores momentos de Crashback no YouTube™ e compartilhe-os com o mundo todo.

# JOYRIDE

Vivencie essa ação sem limites em duas combinações exclusivas. Realize proezas épicas, colete Pacotes Escondidos e carregue os momentos mais legais no YouTube. Ao completar missões, você desbloqueará novas áreas para realizar proezas e explorar.

## YOKOHAMA

1

### The Dockside (As Docas)

Um cais com retas de alta velocidades e estradas. Explore os armazéns para descobrir novas oportunidades de proezas e Pacotes Escondidos.

2

### The Construction Site (Construção)

Um local de construção no centro das docas com atalhos escondidos, becos estreitos e uma rede de estradas para realizar drifts.

3

### The Container Yard (O Pátio dos Contêineres)

Um labirinto de contêineres empilhados, com saltos que desafiam a morte e níveis superiores para explorar e realizar proezas.



## BATTERSEA

1

### The Parking Lot (O estacionamento)

Uma grande área aberta repleta de saltos épicos para drifting estilo livre. O playground perfeito para aperfeiçoamento das proezas em alta velocidade.

2

### The Depot (O depósito)

Um local fechado com vários andares e corredores, passarelas e contêineres abertos.

3

### The Power Station (A usina elétrica)

Uma usina elétrica abandonada que oferece chances para as proezas voem em parafuso e big air.



# DESAFIOS

Desafie e detone seus amigos para ter o direito de se gabar e ganhar recompensas em dinheiro.

Complete um evento SHOWDOWN Tour e clique em 'CHALLENGE'. Cada vitória no desafio dá um ponto de Tally; ganhe 10 pontos para dominar um amigo.

Não se esqueça de acessar [www.racenet.codemasters.com](http://www.racenet.codemasters.com) para visualizar suas vitórias nos desafios.



# MULTIPLAYER

Corra sozinho ou em equipe em eventos completos escolhendo dentre uma seleção de playlists on-line.

## FANBASE (BASE DE FÃS)

Aumente sua base de fãs em eventos on-line para ganhar recompensas em dinheiro e novas pinturas. Quanto melhor você se sair, mais rapidamente seu fã-clube aumentará.

Derrote um jogador com um fã-clube cinco ou mais níveis acima do seu para ganhar o Underdog Bonus (Bônus de Azarão).

## SPLITSCREEN (TELA DIVIDIDA)

Corra contra um amigo na ação 1x1 em Tela Dividida ou monte uma equipe contra oponentes competitivos de IA. Concorra em eventos na SHOWDOWN Tour e em playlists On-line.



# XBOX LIVE

## XBOX LIVE

No Xbox LIVE® você tem acesso a mais jogos, mais entretenimento e mais diversão. Saiba mais em [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live). [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Controle de Conteúdo pelos Pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

\* Os serviços disponíveis no Xbox LIVE podem variar de acordo com a região. Acesse [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) e veja quais serviços estão disponíveis no seu país.

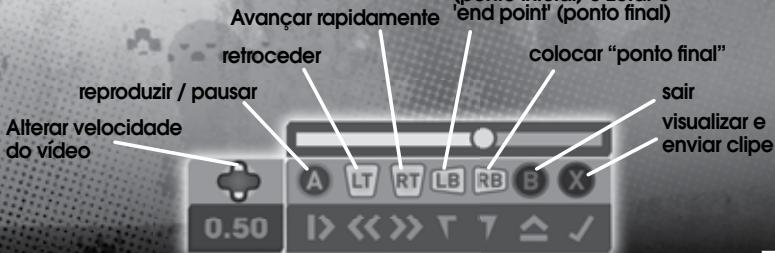
# COMPARTILHAMENTO DE VÍDEOS



Fez uma proeza sensacional, um slam ou algo digno de deixar todo mundo babando? Você pode enviar vídeos dos melhores momentos direto para o YouTube para todo o mundo ver! Você só precisa de uma conta no YouTube e um Passe VIP. Acesse RaceNet™ em [www.racenet.codemasters.com](http://www.racenet.codemasters.com) ou [www.youtube.com](http://www.youtube.com) para ver os vídeos que enviou.

Pressione durante um evento para entrar no Instant Replay ou acessar o Full Replay após o evento e pressione o botão do YouTube para começar a editar.

## CONTROLES



## CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você, a Sony DADC Brasil Indústria Comércio e Distribuição Video - Fonográfica Ltda e Codemasters Inc ("Codemasters"), relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto"). Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

### LICENÇA DO SOFTWARE

A Sony DADC e a Codemasters lhe outorgam, em caráter não-exclusivo, não-transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuará a pertencer exclusivamente à SONY DADC e à Codemasters. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à SONY DADC, à Codemasters e aos seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da SONY DADC e da Codemasters poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados desse Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, ideias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por qualquer meio, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ou que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a SONY DADC e a Codemasters, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reimportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da SONY DADC e da Codemasters (a qual a SONY DADC e a Codemasters poderão ou não outorgar, a seu exclusivo critério), podendo a SONY DADC e a Codemasters cobrar taxas por qualquer dessas licenças específicas.

Considerando-se que a SONY DADC e a Codemasters terão danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a SONY DADC e a Codemasters tenham o direito de, sem terem que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazerem prova do dano, adotar todas as medidas que entenderem cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possuem à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

### SUPORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor entre em contato com a Sony DADC através do E-mail faleconosco@sonyadc.com antes de devolver o produto a loja. Por favor não envie nenhum produto à Sony DADC sem antes entrar em contato conosco.

# CRÉDITOS

Para visualizar os créditos totais de licenciamento de DIRT Showdown, acesse: [www.codemasters.com/showdowncredits](http://www.codemasters.com/showdowncredits)

# SUPORTE AO CLIENTE

Para maiores informações e Dúvidas: [faleconosco@sonyadc.com](mailto:faleconosco@sonyadc.com)

[www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Todos os direitos reservados. "Codemasters"®, o logotipo Codemasters e "DIRT"® são marcas registradas de propriedade da Codemasters. "Showdown™", "RaceNet™" e "Codemasters Racing™" são denominações comerciais da Codemasters. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997 - 2009 da RAD Game Tools, Inc. YouTube e o logotipo do YouTube são denominações comerciais da Google Inc. Todos os direitos reservados. Ao carregar um vídeo no YouTube, você concorda com os Termos de Serviço do YouTube em: <http://www.youtube.com/t/terms>. Dolby e o símbolo duplo-D são marcas registradas da Dolby Laboratories. Partes deste software são copyright ©2009 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Todos os direitos reservados. BMCode copyright © 2001 - 2012 andreas jönsson. Battersea Power Station™ e licenciada pela REO Powerstation Limited. Todos os direitos reservados. As marcas comerciais BF Goodrich® Tires são usadas sob licença da Grupo Michelin. ESPN é uma marca registrada da ESPN, Inc. Sumitomo Rubber Industries, Ltd e Falken Tire Corporation. O Oval Ford e placas de nomes são marcas registradas de propriedade da e licenciadas pela Ford Motor Company. Fabricado pela Codemasters. [www.ford.com](http://www.ford.com), Saturn, Sky, todos os emblemas relacionados e designs de veículos são da General Motors Trademarks e são usados sob licença da Codemasters Software Ltd. K&N® é uma marca registrada da K&N Engineering, Inc, EUA, e usados sob licença. Todos os direitos comerciais e publicitários de uso ou comercialização do nome e semelhanças da Ken Block são licenciados com exclusividade por meio do Wasserman Media Group, LLC. As denominações comerciais Mini são usadas sob licença da BMW AG. Os nomes, emblemas e designs de chassis MITSUBISHI e Lancer Evolution X são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e usados sob licença pela The Codemasters Software Company Limited. PIRELLI e [www.pirelli.com](http://www.pirelli.com) são denominações comerciais da Pirelli & C. S.p.A. As denominações comerciais, patentes de design e direitos autorais da Subaru são usadas com permissão do proprietário, a Fuji Heavy Industries Ltd.Ltd. Toyota, Scion tC e todos os outros designs, emblemas e marcas associadas são direitos de propriedade intelectual da Toyota Motor Corporation e usados com permissão. Todos os outros direitos autorais ou marcas comerciais são propriedades de seus respectivos titulares e usados sob licença. Este jogo NÃO é licenciado, nem tem qualquer associação com a FIA ou qualquer empresa relacionada. A cópia, adaptação, aluguel, empréstimo, revenda, uso em loja de jogos eletrônicos, cobrança pelo uso, transmissão, transmissão a cabo, exibição pública, distribuição ou extração não autorizada deste produto ou de qualquer marca registrada ou copyright que dele faça parte é proibida. Desenvolvido pela Codemasters.

Observação: Toda e qualquer oferta no site [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com) ou em qualquer outro site da Codemasters é uma oferta da Codemasters. A Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da Codemasters encontram-se em inglês apenas.

As páginas de internet referidas no presente manual podem ter conteúdo exclusivamente no idioma inglês.

Distribuído por Sony DADC Brasil sob licença da Warner Bros. Entertainment Nederland, B.V.